**MODELO DE PREVIAS PARA LA LIGA (PRIMERA Y SEGUNDA)**

1. TITULAR

X (EQUIPO)-X (EQUIPO): tres onces, dos datos y un recuerdo (SIEMPRE EL MISMO ESQUEMA, LÓGICAMENTE CAMBIANDO EL NOMBRE DE LOS EQUIPOS)

2. TEXTO Y FORMATO

- Primer párrafo: tres líneas de nuestro equipo en cuestión y el once de carrerilla. Ej: Jaume; Wass, Gabriel, Garay, Gayà; Ferran, Parejo, Coquelin, Guedes; Gameiro y Rodrigo.

INSERTAR DE MI ONCE el once de nuestro equipo en cuestión.

- Segundo párrafo: el X (equipo rival) pdróa jugar ante X (nuestro equipo) con el siguiente once. Y ONCE DE CARRERILLA COMO EL DE NUESTRO EQUIPO.

INSERTAR MI ONCE SI EL RIVAL ES DE PRIMERA O UN SEGUNDA DE NUESTRAS EDICIONES.

- Tercer párrafo: Participa con ElDesmarque y elige TU ONCE del X (Nuestr equipo) AQUÍ (En este aquí se relaciona la url correspondiente a MI ONCE, Ej Valencia: <https://eldesmarque.com/valencia/mi-once/valencia-cf>)

3. DOS DATOS

Ponemos un ladillo con DOS DATOS y ahí contamos en un párrafo dos datos del partido. Actuales o pasados.

4. UN RECUERDO

Lo mismo que el anterior: ponemos un ladillo con UN RECUERDO y contamos en un párrafo de tres o cuatro líneas alguna historia del partido en cuestión.

**SEO DE LA PREVIA (COMO HASTA AHORA)**

Valencia – Levante: Alineaciones y onces posibles. LaLiga Santander Primera División

Oviedo – Málaga: Alineaciones posibles. LaLiga SmartBank Segunda División

**OTROS**

Como hasta ahora, clic en la pestaña PREVIA en el editor más rellenar la ID del partido en cuestión de Resultados ElDesmarque.

Rellenar también los campos que se abren al hacer clic en la pestaña Previa (onces y árbitro)

**SLUG (COMO HASTA AHORA)**

partido-x-x

Ej. partido-real-sociedad-real-valladolid